



Managen Sie Ihr  
3D-Gebäudemodell interaktiv.  
Von Anfang an.



DESITE MD



DESITE CUSTOM



DESITE SHARE



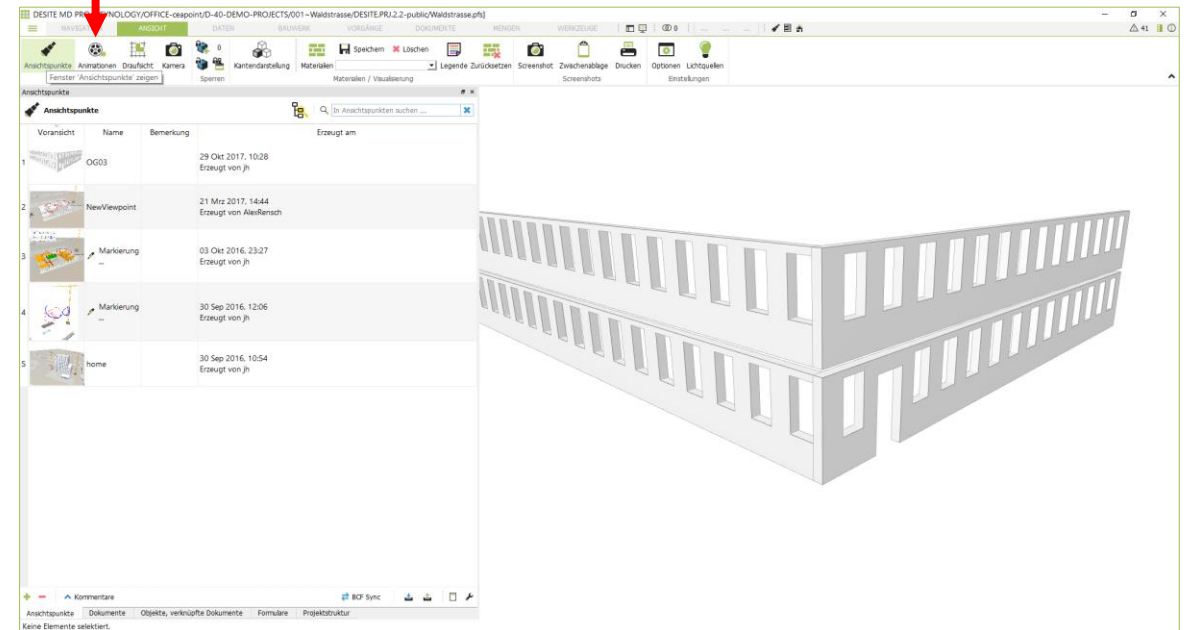
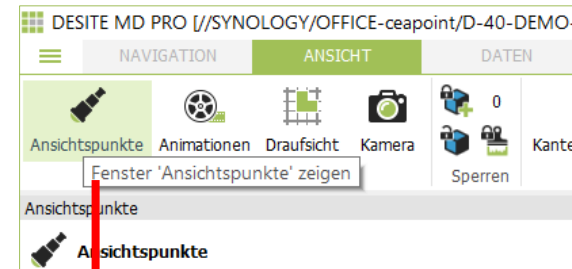
DESITE TOUCH

# Ansichtspunkte (Viewpoints)

Autor: jh  
DESITE Version: 2.2

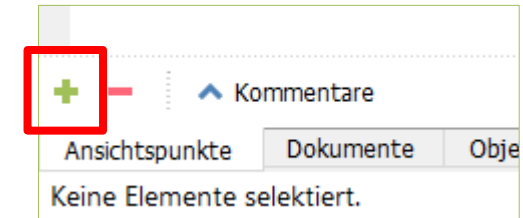
Ansichtspunkte können gespeichert werden.

Ein Ansichtspunkt speichert die Position des Betrachters, einen Drehpunkt des Modells, die sichtbaren und ggf. selektierten Bauteile und die aktiven Schnittebenen.



Ein neuer Ansichtspunkt wird über den Button + links unten erzeugt.

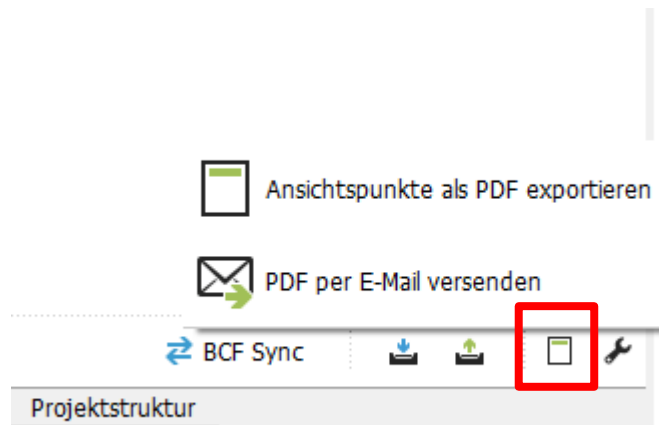
Mit dem Button - werden die markierten Ansichtspunkte entfernt.



Mit der Druckfunktion kann ein Report als PDF exportiert werden.

Die Ausgabe wird über Vorlagen gesteuert.  
Die Vorlagen befinden sich im Verzeichnis

[PRJNAME].templates/vp/



```
[[ITEMLIST]]
<hr>
ceapoint GmbH
vpPrintTemplateItemView.Page.html
```

```
<table width="100%">
  <tr>
    <td colspan="1" valign="middle"><b>
      <font size="+3"> [[NR]] . </font> </b> [[NAME]]
    </td>
    <td align="right">
      </img>
    </td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="2"><hr></td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Erzeugt</td><td valign="top">[[CREATED]]</td>
    <td>Kommentar</td><td valign="top">[[DESCRIPTION]]</td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="2">
      
    </td>
  </tr>
</table>
[[PAGEBREAK]]
```

Sind im Verzeichnis `.../vp/` keine Vorlagen vorhanden, werden die im Programm hinterlegten Standardvorlagen verwendet.

Eine Vorlage besteht aus zwei Dateien.

Die Datei `*.Item.html` ist eine Vorlage für jeweils einen Ansichtspunkt.

Die Liste der Prüfergebnisse ist in die Datei `*.Page.html` eingebettet.

Die Position wird mit der Variable `[[ITEMLIST]]` festgelegt.

```
[[ITEMLIST]]
<hr>
ceapoint GmbH
```

```
<table width="100%">
<tr>
  <td colspan="1" valign="middle"><b>
    <font size="+3"> [[NR]] . </font> </b> [[NAME]]
  </td>
  <td align="right">
    </img>
  </td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2"><hr></td>
</tr>
<tr>
  <td>Erzeugt</td><td valign="top">[[CREATED]]</td>
  <td>Kommentar</td><td valign="top">[[DESCRIPTION]]</td>
</tr>
<tr>
  <td colspan="2">
    
  </td>
</tr>
</table>
[[PAGEBREAK]]
```

In der Vorlage können Variablen verwendet werden.  
 Zum Einen sind das die Eigenschaften eines Konflikts,  
 zum Anderen gibt es eine Standardvariable, um auf das Bild des  
 Konflikts zugreifen zu können: `[[IMAGE]]`

Die Variable wird durch das Bild ersetzt.  
 Das Bild ist als Base64 codiert.

Mit dem Ausdruck `[[PAGEBREAK]]` erzwingt man einen  
 Seitenumbruch.

Die Variable `[[NR]]` wird durch die aktuelle, fortlaufende  
 Nummer des Konflikts ersetzt.

```
<table width="100%">
<tr>
  <td colspan="1" valign="middle"><b>
    <font size="+3"> [[NR]] . </font> </b> [[NAME]]
  </td>
  <td align="right">
    </img>
  </td>
</tr>

<tr>
  <td colspan="2"><hr></td>
</tr>

<tr>
  <td>Erzeugt</td><td valign="top"> [[CREATED]] </td>
  <td>Kommentar</td><td valign="top"> [[COMMENT]] </td>
</tr>

<tr>
  <td colspan="2">
    
  </td>
</tr>

</table>
[[PAGEBREAK]]
```

Schlüsselwort	Beschreibung
<b>Ansichtspunkt</b>	
[[ IMAGE ]]	
[[ NR ]]	Fortlaufende Nummer
[[ NAME ]]	
[[ DESCRIPTION ]]	
[[ CREATED ]]	
<b>Letzter Kommentar im Ansichtspunkt</b>	
[[ ASSIGNED_TO ]]	
[[ ASSIGNED_BY ]]	
[[ ASSIGNED ]]	
[[ STATUS ]]	
[[ COMMENT ]]	



# LOOK INSIDE: DESITE

