

---

Managen Sie Ihr  
3D-Gebäudemodell interaktiv.  
Von Anfang an.

---



DESITE MD



DESITE CUSTOM



DESITE SHARE



DESITE TOUCH

# LOOK INSIDE: DESITE



# Versionsvergleich

Autor: pe/sl  
Version: 1.0, 2017-04-05  
DESITE MD: 2.0.11

Die Schaltfläche zum Anzeigen des Fensters „Modellversionen“ befindet sich im Menü ‚Werkzeuge‘



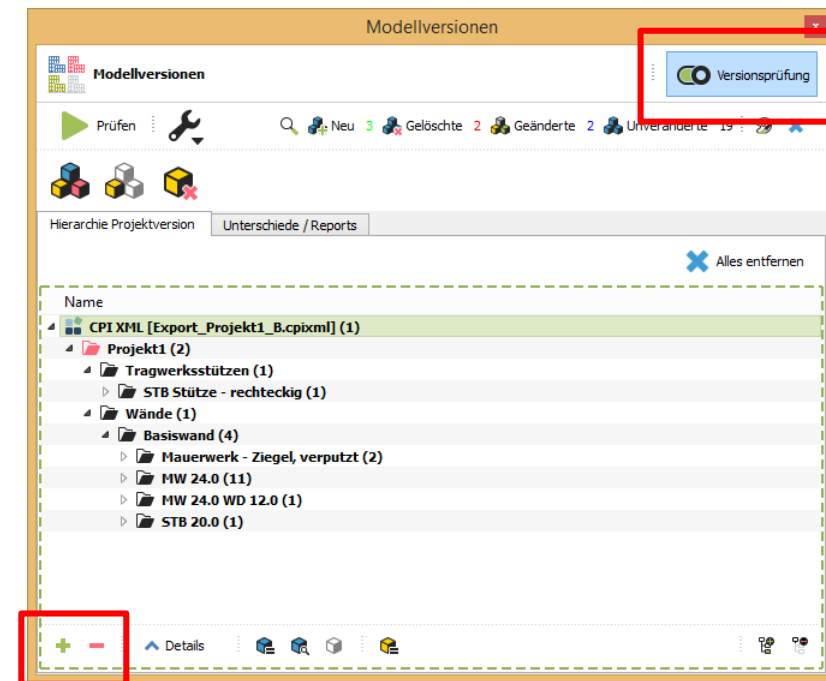
Klicken Sie auf die Schaltfläche „Versionsprüfung“, um die Versionsprüfung ein- und auszuschalten.

Eine aktivierte Versionsprüfung erkennen Sie an dem grün-gestrichelten Rahmen um die Strukturansicht der Modelle (Fenster Modellversionen) und um die 3D-Ansicht.

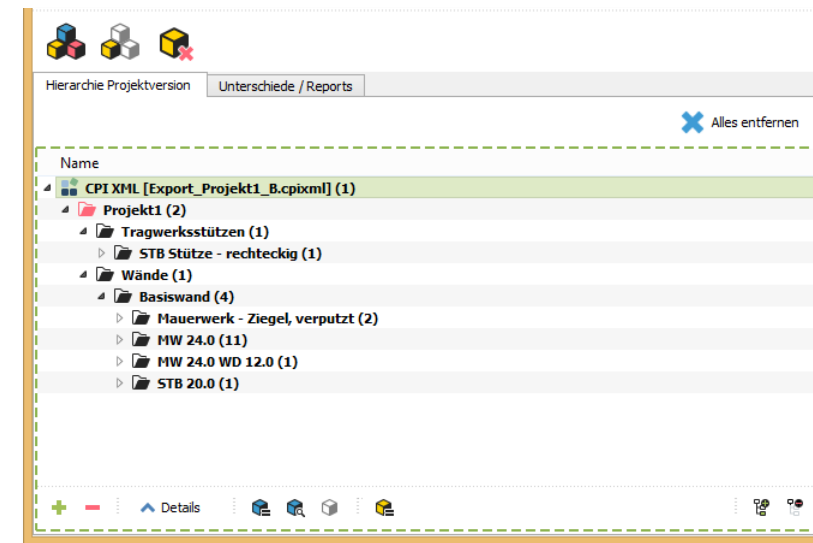
Ist die Versionsprüfung deaktiviert, sind die Steuerelemente im Fenster ausgegraut und nicht mehr anwählbar.

Über die Schaltfläche [+ ] fügen Sie ein neues Geometriemodell der Versionsprüfung hinzu, mit [- ] entfernen Sie ausgewählte Modelle wieder.

‚Alles entfernen‘ [X] entfernt alle Modelle auf einmal.



In der ‚Hierarchie Projektversionen‘ sehen Sie wie von der Projektstruktur gewohnt eine hierarchische Anordnung der im Modell enthaltenen Elemente. Die Handhabung zur Selektion und Sichtbarschaltung von Elementen erfolgt analog zur Projektstruktur.



### Werkzeuggeste Sichtbarkeit (Versionen)



Alle Objekte der Modellversionen anzeigen,  
nur selektierte Objekte anzeigen, selektierte Objekte ausblenden

### Werkzeuggeste Objekte (Versionen)



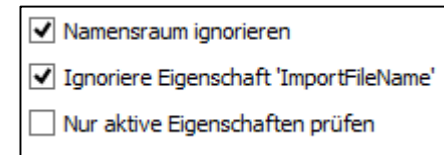
Nur ausgewählte Objekte einblenden, ausgewählte Objekte isolieren und zoomen, ausgewählte Objekte ausblenden, nur ausgewählte Objekte selektieren



Ein Klick auf die Schaltfläche „Prüfen“ startet die Versionsprüfung.

Wichtig: es werden nur im Projekt sichtbare Elemente mit den Modellversionen verglichen!

Für die Prüfung kann eingestellt werden, ob ein eventuell den Objekt-ID vorangestellter Namensraum ignoriert werden soll, ob die Eigenschaft „ImportFileName“ nicht mit überprüft werden soll und ob nur aktive Eigenschaften geprüft werden.



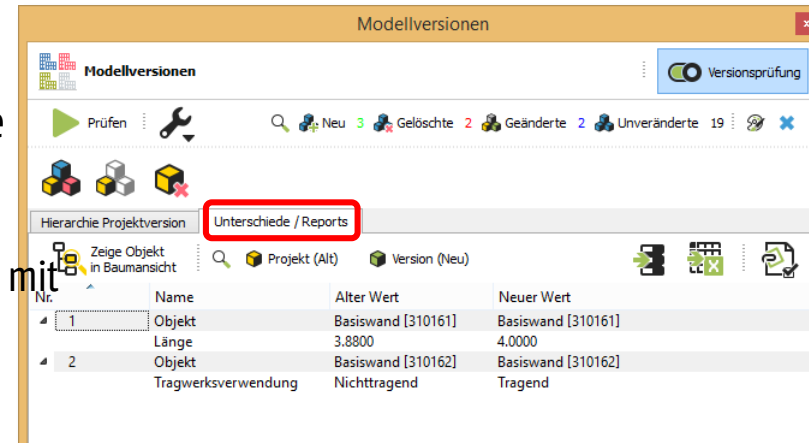
Nach erfolgter Prüfung wird die Ergebnisse in der Werkzeugleiste eingeblendet. Es wird zwischen 4 Status unterschieden:

- in den Modellversionen neu hinzugekommene Objekte (Neu),
- in den Modellversionen nicht mehr vorhandene Objekte (Gelöschte),
- in den Modellversionen geänderte Objekte mit unterschiedlichen Eigenschaften (Geänderte) und
- unveränderte Objekte im Vergleich zum aktuellen Projekt (Unveränderte)

Die Element können gemäß ihres Status zur visuellen Kontrolle der Ergebnisse eingefärbt werden. Dazu klicken Sie bitte auf die Schaltfläche mit der Palette. Die Einfärbung kann mit [X] wieder zurückgesetzt werden

Über den Reiter ‚Unterschiede/Reports‘ können die gefundenen Unterschiede tabellarisch angezeigt werden.

Für jedes geprüfte Objekt wird eine Liste der unterschiedlichen Eigenschaften mit altem und neuen Wert aufgelistet.



Sie haben Zugriff auf eine weitere Werkzeugleiste, über die Sie Reports erzeugen und die zu vergleichenden Eigenschaften konfigurieren können:



1. Findet die zu den in der 3D Ansicht (Versionen) selektierten Objekte in der Tabelle
2. Isoliert die in der Tabelle ausgewählten Objekte in der 3D-Ansicht und zoomt auf die Auswahl im Ausgangsprojekt (gelb) oder Modellversionen (grün)
3. Unterschiedliche Eigenschaften in Datenbank speichern
4. Report in Excel erzeugen
5. Zu vergleichende Eigenschaften konfigurieren

### Nur sichtbare Objekte exportieren:

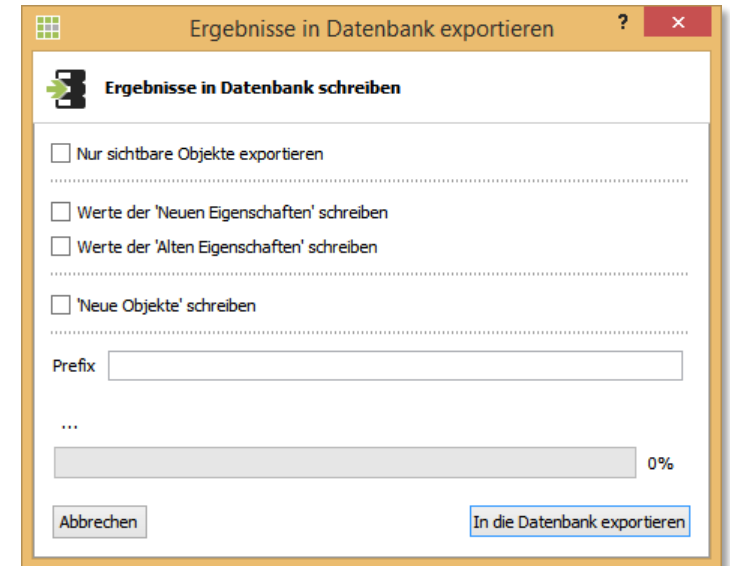
Es werden nur die Unterschiede der in den Modellversionen sichtbare Elemente exportiert.

### Werte der ‚Neuen/Alten Eigenschaften‘ schreiben:

Für die geänderten Objekte werden neue Eigenschaften in der Datenbank erzeugt (Endung NEW oder OLD). Es kann dem Namen ein Präfix vorangestellt werden.  
Anmerkung: für jedes geänderte Objekt wird eine Eigenschaft CHANGED mit dem Zeitstempel der Prüfung erzeugt.

### ‚Neue Objekte‘ schreiben:

Es werden Eigenschaften mit dem Namen „NEW“ erzeugt für die neuen Objekte erzeugt.



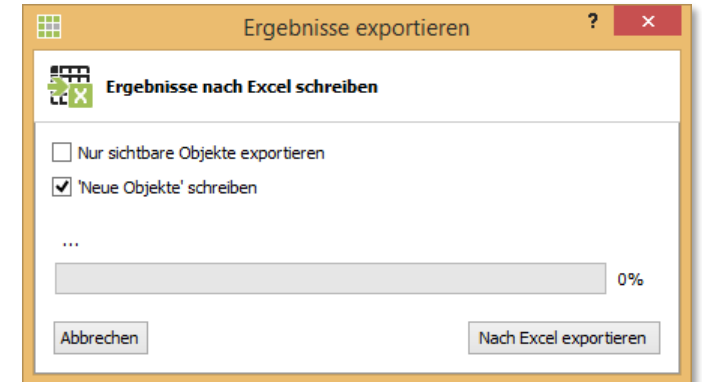


### Nur sichtbare Objekte exportieren:

Es werden nur die Unterschiede der in den Modellversionen sichtbare Elemente exportiert.

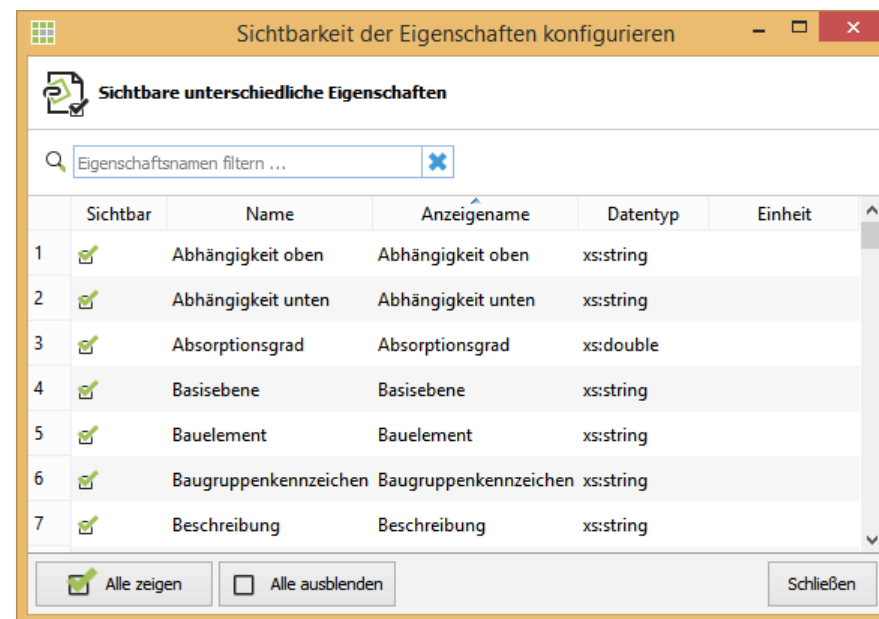
### „Neue Objekte“ schreiben:

Es werden die in den Modellversionen neu vorhandenen Objekte mit ihrer ID und mit ihrem Namen exportiert.



Über diesen Dialog können die zu vergleichenden Eigenschaften konfiguriert werden. Nur die als „**sichtbar**“ markierten Eigenschaften werden bei der Versionsprüfung berücksichtigt.

Über die Schaltflächen „**Alle zeigen**“ und „**Alle ausblenden**“ sowie durch einen Klick auf eine Zelle in der Spalte „**Sichtbar**“ wird die Sichtbarkeit der Eigenschaften geändert.



# LOOK INSIDE: DESITE

