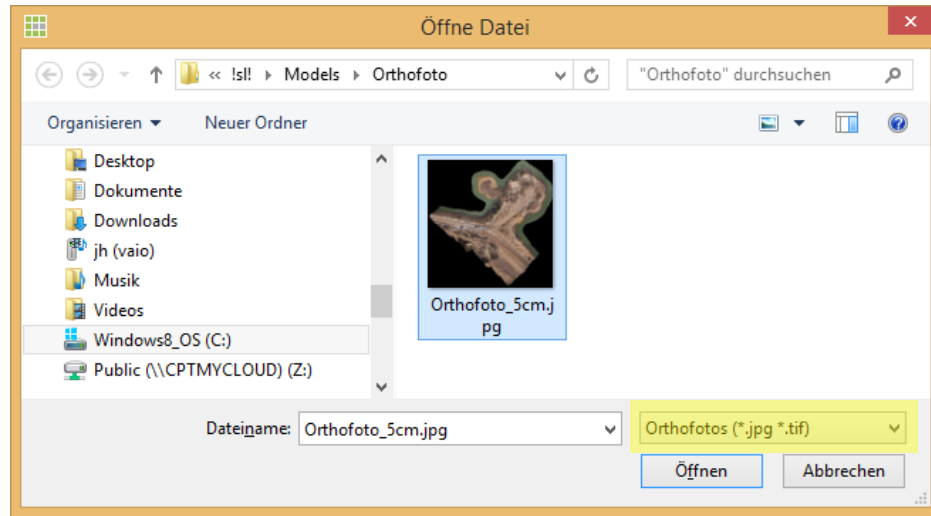


# LOOK INSIDE: DESITE



Es besteht die Möglichkeit, Orthofotos in das DESITE Projekt zu importieren, z.B. als Modellunterlage.  
 Dazu wählen Sie bitte im Applikationsmenü den Eintrag  
 „Dokument / 3D-Modell / Terminplan ... importieren“ aus und stellen im sich anschließend öffnenden Dateialog den Dateifilter auf „Orthofotos (\*.jpg \*.tif)“:



Beim Klick auf „Öffnen“ wird zunächst nach einem assoziierten „World-File“ gesucht und in diesem die Daten für die Georeferenzierung und Skalierung ausgelesen (mehr zum „World-File“ auf der nächsten Folie). Falls kein „World-File“ vorhanden ist, wird als Bildsprung (0.0/0.0/0.0) und als Skalierung 1 Meter pro Pixel angenommen. Das Orthofoto kann anschließend über eine Root-Container-Transformation skaliert, verdreht und verschoben werden.

Ist eine Modellverschiebung bereits gesetzt, wird diese Verschiebung automatisch auf die Bildkoordinaten angewendet und das Bild erscheint in der richtigen Größe und an der richtigen Position (Modellkoordinaten).

Zu jeder Bilddatei gibt es einen sogenannten „World-File“, eine kleine Textdatei, welche die Georeferenzdaten eines Bildes enthält. Die Dateinamenserweiterung leitet sich vom Namen und Dateityp der Bilddatei ab und lautet beispielsweise .jgw, .pgw, .gfw oder .tfw für JPEG-, PNG-, GIF- oder TIFF-Bilddaten.

Regel: Anfangs- plus Endbuchstabe des Dateityps der Bilddatei plus „w“.

„World-Files“ lassen sich einfach selbst erstellen, wenn die Bildgröße, die tatsächlichen Abmessungen des Bildausschnittes und die geographische Lage bekannt sind. Der Aufbau der Textdatei ist wie folgt:

```
0.2
0
0
-0.2
3537190
5393410
```

Zeile 1: Auflösung Meter pro Pixel in x-Richtung

Zeile 2: Verzerrung (y-Anteil) (normalerweise 0,0)

Zeile 3: Verzerrung (x-Anteil) (normalerweise 0,0)

Zeile 4: Auflösung Meter pro Pixel in y-Richtung (meist negativ, positive Richtung y-Achse des Bildes ist entgegengesetzt)

Zeile 5: x-Koordinate des Bildes

Zeile 6: y-Koordinate des Bildes

Die 6 Werte bestimmen dabei die Koeffizienten der zweidimensionalen Transformationsgleichung

(mit w = Bildbreite und h = Bildhöhe)

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0,2 & 0,0 \\ 0,0 & -0,2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} w \\ h \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3537190 \\ 5393410 \end{pmatrix}$$

Weitergehende Informationen: [http://webhelp.esri.com/arcims/9.3/General/topics/author\\_world\\_files.htm](http://webhelp.esri.com/arcims/9.3/General/topics/author_world_files.htm)

# LOOK INSIDE: DESITE

