



Managen Sie Ihr  
3D-Bauwerksmodell interaktiv.  
Von Anfang an.



# MS Project Import – Konfiguration

Autor: sl  
DESITE MD: 2.2

Seit DESITE MD 2.2. können sie über eine Konfigurationsdatei **ConfigImport.mpp.xml** diejenigen Eigenschaften bestimmen, die beim Import eines Terminplans aus MS Project über die COM-Schnittstelle (\*.mpp Dateien) berücksichtigt werden sollen.

Die Konfigurationsdatei ist eine Textdatei im XML-Format und kann mit jedem Texteditor bearbeitet werden.

Die Konfigurationsdatei **ConfigImport.mpp.xml** wird beim Import zunächst im Applikationsverzeichnis (Ort der desiteMD.exe) und dann im lokalen Installationsverzeichnis gesucht.

Unabhängig von der Konfiguration werden folgende „Kern-Eigenschaften“ immer importiert:

Name,  
UniqueID, Guid, ID,  
OutlineNumber, Wbs, Manual, Calendar, CalendarGuid,  
Start, Finish, Duration, Work,  
ActualStart, ActualFinish, ActualDuration, ActualWork,  
BaselineStart, BaselineFinish, BaselineDuration, BaselineWork

Falls keine Konfigurationsdatei gefunden wird, werden zusätzlich folgende Eigenschaften importiert, sofern diese Eigenschaften mit Werten belegt sind:

Text1-30, Number1-20,  
Flag1-20, Start1-10 , Finish1-10, Duration1-10,  
Cost1-10, OutlineCode1-10, Notes,  
ResourceNames,  
PercentComplete, PercentWorkComplete, PhysicalPercentComplete,  
EarlyStart, EarlyFinish, Cost, FixedCost, Critical, FreeSlack und Milestone

Die Konfigurationsdatei hat folgenden Aufbau:

Eingeschlossen werden die Konfigurationsdaten vom Tag `<ConfigImportMpp ...> ... </ConfigImportMpp>`. Fehlt dieser Tag, wird die Datei nicht als zulässige Konfigurationsdatei erkannt.

Es wird unterschieden zwischen Eigenschaftsgruppen (Eigenschaften mit – bis auf eine fortlaufende Nummer – identischem Namen, Tag `<group>`) und einzelnen Eigenschaften (Tag `<property>`).  
Folgende Attribute stehen zur Verfügung:

**name** (erforderlich)

Englischer Name der zu importierenden Eigenschaft. Siehe dazu die Dokumentation von Microsoft.

**datatype** (optional)

Datentyp (xs:) der zu importierenden Eigenschaft. Falls nicht gesetzt, wird der Datentyp aus den über die COM-Schnittstelle bereitgestellten Daten ermittelt.

**unit** (optional)

Einheit der zu importierenden Eigenschaft.

**active** (optional)

Schaltet eine Gruppe oder Eigenschaft aktiv (,true') oder inaktiv (,false'). Somit müssen Zeilen aus der Konfigurationsdatei nicht gelöscht und später wieder hinzugefügt werden, falls die Eigenschaft nicht benötigt wird.



## Beispiele:

```
<group name="Number%1" active="true" datatype="xs:string">1;2;5;14</group>
```

Es werden die Eigenschaften **Number1**, **Number2**, **Number5** und **Number14** importiert und in den (erzwungenen) Datentyp `xs:string` umgewandelt. Bitte beachten Sie bei Angabe des Datentyps, ob eine Konvertierung möglich ist.

```
<property name="Cost" active="true" unit="€"/>
```

Es werden die Eigenschaft **Cost** importiert und die Einheit € zugewiesen.  
Der Datentyp bestimmt sich automatisch zu `xs:double`.

```
<group name="Date%1" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
```

Die Gruppe mit den Eigenschaften **Date1** – **Date10** wird vom Import ausgeschlossen (hebt nicht eine vorangegangene Auswahl auf!).

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<ConfigImportMpp xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <group name="Text%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10;11;12;13;14;15;16;17;18;19;20;21;22;23;24;25;26;27;28;29;30</group>
  <group name="Number%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10;11;12;13;14;15;16;17;18;19;20</group>
  <group name="Flag%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10;11;12;13;14;15;16;17;18;19;20</group>
  <group name="Start%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Finish%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Duration%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Date%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Cost%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="OutlineCode%1" active="true">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1BudgetCost" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1BudgetWork" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1Cost" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1DeliverableFinish" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1DeliverableStart" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1Duration" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1DurationEstimated" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1DurationText" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1Finish" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1FixedCost" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1FixedCostAccrual" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1Start" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <group name="Baseline%1Work" active="false">1;2;3;4;5;6;7;8;9;10</group>
  <property name="Notes" active="true"/>
  <property name="ResourceNames" datatype="xs:string" active="true"/>
  <property name="PercentComplete" datatype="xs:double" active="true"/>
  <property name="PercentWorkComplete" datatype="xs:double" active="true"/>
  <property name="PhysicalPercentComplete" datatype="xs:double" active="true"/>
  <property name="EarlyStart" datatype="xs:datetime" active="true"/>
  <property name="EarlyFinish" datatype="xs:datetime" active="true"/>
  <property name="Cost" datatype="xs:double" active="true"/>
  <property name="FixedCost" datatype="xs:double" active="true"/>
  <property name="Critical" active="true"/>
  <property name="FreeSlack" active="true"/>
  <property name="Milestone" active="true"/>
</ConfigImportMpp>
```

# LOOK INSIDE: DESITE

