
Managen Sie Ihr
3D-Gebäudemodell interaktiv.
Von Anfang an.



DESITE MD



DESITE CUSTOM



DESITE SHARE



DESITE TOUCH

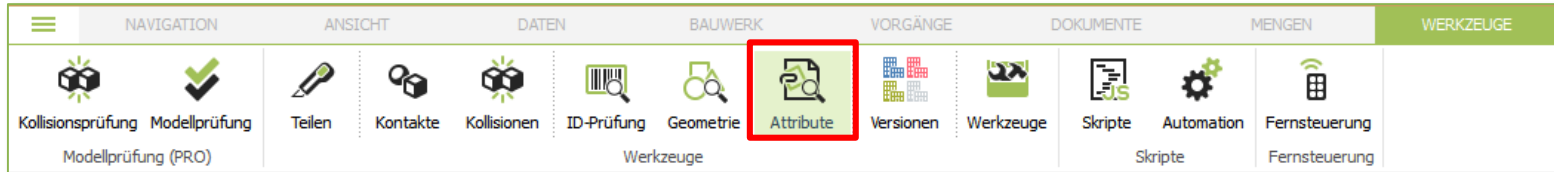
Attributprüfung

Autor: sl
Version: 1.0, 2017-07-21
DESITE MD: 2.0

1

ATTRIBUTWERTE PRÜFEN

Die Schaltfläche zum Aktivieren der Attributprüfung befindet sich unter dem Menüpunkt **Werkzeuge**.



Die generelle Bedienung grafischen Benutzeroberfläche für die Attributprüfung erfolgt analog zu allen anderen Modulen in DESITE MD.

Ablauf:

1. Neue Attributprüfung erzeugen
2. Vorbedingungen setzen
3. Regeln definieren
4. Ergebnisse visualisieren

Für jeden Satz von Regeln muss ein Prüflauf angelegt werden.
Zum Erzeugen/Löschen eines Prüflaufs: Plus/Minus klicken + -

Ist ein Prüflauf angelegt und ausgewählt,
können über die Schaltfläche „Regeln“ die

- Vorbedingungen
= Auswahl der zu überprüfenden Elemente und
- Attributregeln
= Regeln zum Überprüfen von Attributen auf Vorhandensein, Werte etc.

erstellt werden.

Zum Erzeugen/Löschen von Regeln: Plus/Minus klicken + -

2

VORBEDINGUNGEN

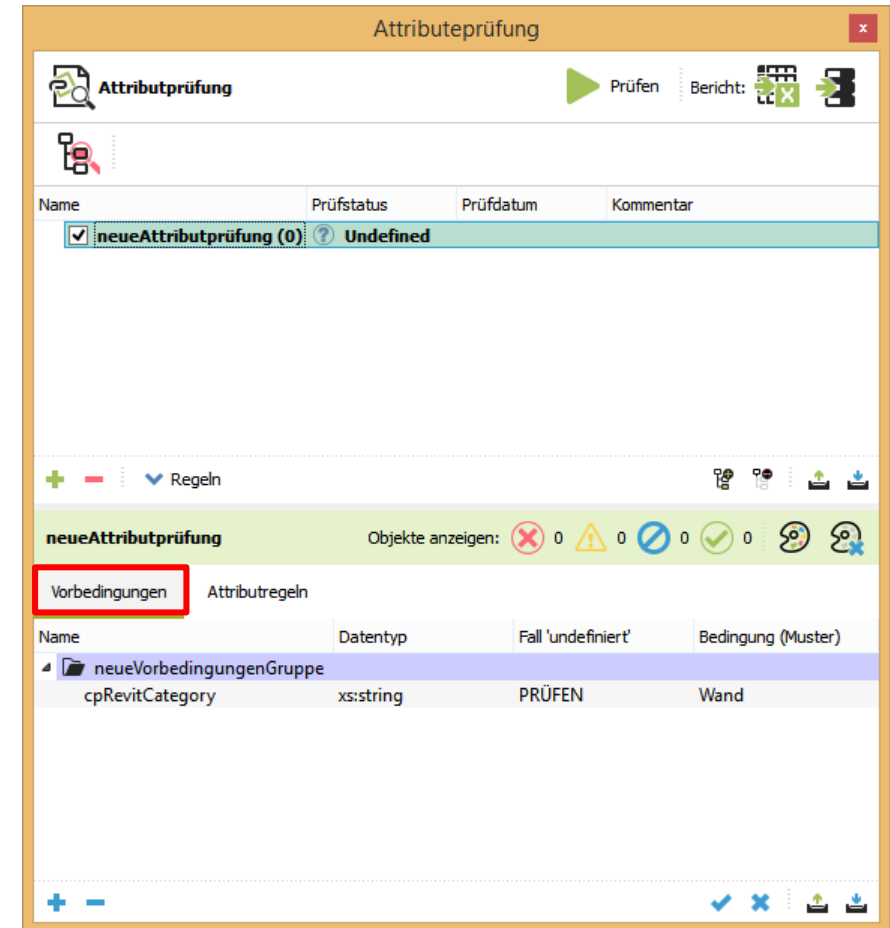
Die Vorbedingungen legen fest, für welche Objekte die Regeln geprüft werden sollen

„+“ erzeugt eine neue Regelgruppe mit einer enthaltenen Regel. Diese kann dann angepasst werden.

Weitere Regeln werden der Gruppe über das Kontextmenü hinzugefügt. Innerhalb einer Gruppe werden die Regeln logisch mit „UND“ verknüpft, d.h. alle Regeln müssen erfüllt sein, damit ein Objekt mit den entsprechenden Eigenschaften der Prüfung hinzugefügt wird.

Regelgruppen untereinander werden mit „ODER“ verknüpft

Beim Klick in die Spalte ‚Name‘ werden alle verfügbaren Attribute gelistet. Der passende Datentyp muss dazu in der nächsten Spalte ‚Datentyp‘ gesetzt werden.



The screenshot shows the 'Attributeprüfung' application window. At the top, there is a 'Prüfen' button and a 'Bericht:' dropdown. Below this is a table with the following data:

Name	Prüfstatus	Prüfdatum	Kommentar
<input checked="" type="checkbox"/> neueAttributprüfung (0)	Undefined		

Below the table, there is a section for 'neueAttributprüfung' with a 'Vorbedingungen' tab highlighted in red. This section contains a table with the following data:

Name	Datentyp	Fall 'undefiniert'	Bedingung (Muster)
neueVorbedingungenGruppe			
cpRevitCategory	xs:string	PRÜFEN	Wand

In der Spalte ‚Fall undefiniert‘ wird festgelegt, ob die Regeln anzuwenden sind, wenn das Attribut nicht für ein Objekt vorhanden ist.

Es gibt folgende Möglichkeiten:

- Prüfen
- Nicht prüfen

The screenshot shows the 'Attributeprüfung' interface. The main table lists the rule 'neueAttributprüfung (0)' with a status of 'Undefined'. Below it, the 'neueAttributprüfung' section shows 'Objekte anzeigen' with counts for error, warning, info, and success. The 'Vorbedingungen' section is highlighted with a red box and contains the following table:

Name	Datentyp	Fall 'undefiniert'	Bedingung (Muster)
neueVorbedingungenGruppe			
cpRevitCategory	xs:string	PRÜFEN	Wand

3

REGELN

Die Attributregeln werden für die zu prüfenden Objekte ausgewertet.

',' erzeugt eine neue Regelgruppe mit einer enthaltenen Regel. Diese kann dann angepasst werden.

Weitere Regeln werden der Gruppe über das Kontextmenü hinzugefügt. Innerhalb einer Gruppe werden die Regeln logisch mit „UND“ verknüpft, d.h. alle Regeln müssen erfüllt sein, damit ein Objekt mit den entsprechenden Eigenschaften der Prüfung hinzugefügt wird.

Regelgruppen untereinander werden mit „ODER“ verknüpft

Beim Klick in die Spalte ‚Name‘ werden alle verfügbaren Attribute gelistet. Der passende Datentyp muss dazu in der nächsten Spalte ‚Datentyp‘ gesetzt werden

The screenshot shows the 'Attributeprüfung' interface. The main table lists the following rule:

Name	Prüfstatus	Prüfdatum	Kommentar
neueAttributprüfung (0)	Undefined		

Below this, the 'neueAttributprüfung' section shows 'Objekte anzeigen' with counts for various status icons (0 for each). The 'Attributregeln' tab is active, showing a table of rules:

Name	Datentyp	Fall 'undefiniert'	Bedingung (Muster)
cpVolume	xs:double	WARNUNG	<0.0001
neuerEigenschaftsname	xs:string	FEHLGESCHLAGEN	

Spalte ‚Fall undefiniert‘

In dieser Spalte kann festgelegt werden, wie ein Attribut zu werten ist, wenn das Attribut nicht am Objekt definiert ist. Es bestehen folgende Möglichkeiten:

- OK
- Warnung
- Fehlgeschlagen

The screenshot displays the 'Attributeprüfung' application interface. At the top, there's a title bar and a toolbar with 'Prüfen' and 'Bericht' buttons. Below is a table listing the current rule: 'neueAttributprüfung (0)' with a status of 'Undefined'. A summary bar shows 'Objekte anzeigen: 0 OK, 0 Warnung, 0 Fehler, 0 OK, 0 Fehler'. The main area is divided into 'Vorbedingungen' and 'Attributregeln' (highlighted with a red box). The 'Attributregeln' section contains a table with the following data:

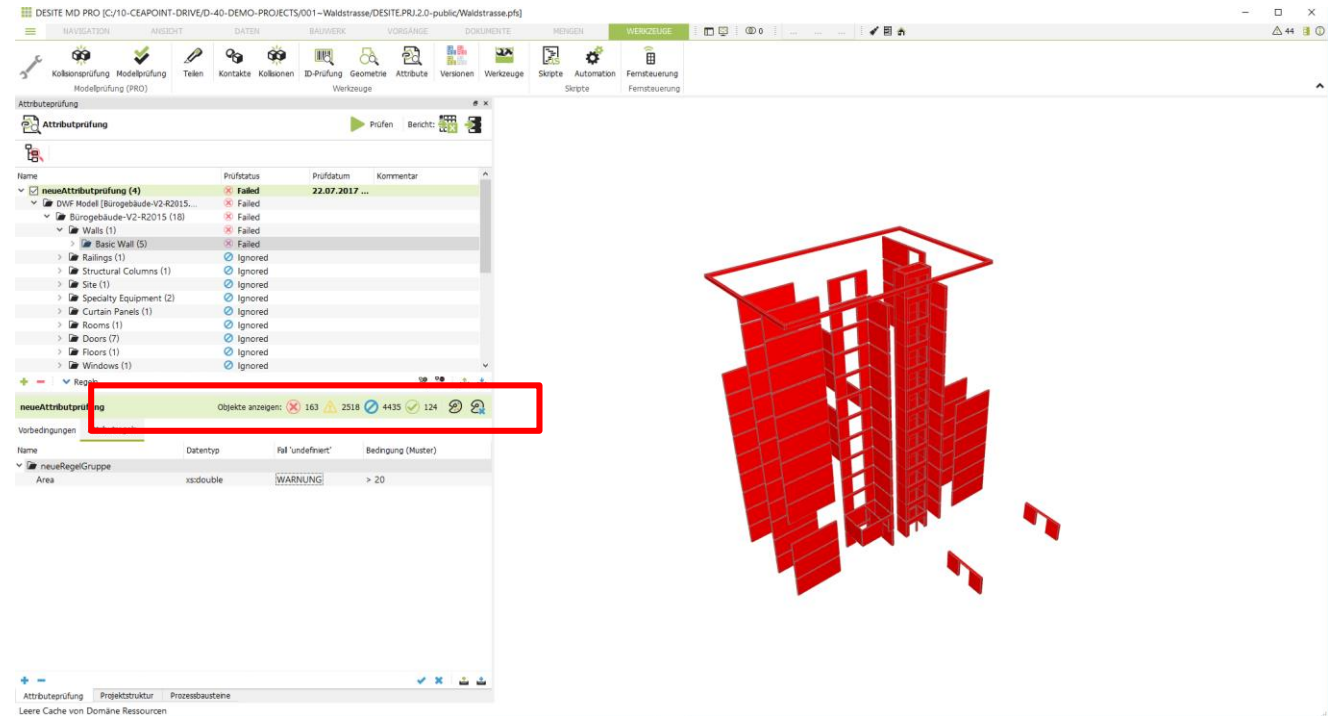
Name	Datentyp	Fall 'undefiniert'	Bedingung (Muster)
neueRegelGruppe			
cpVolume	xs:double	WARNUNG	<0.0001
neuerEigenschaftsname	xs:string	FEHLGESCHLAGEN	

4

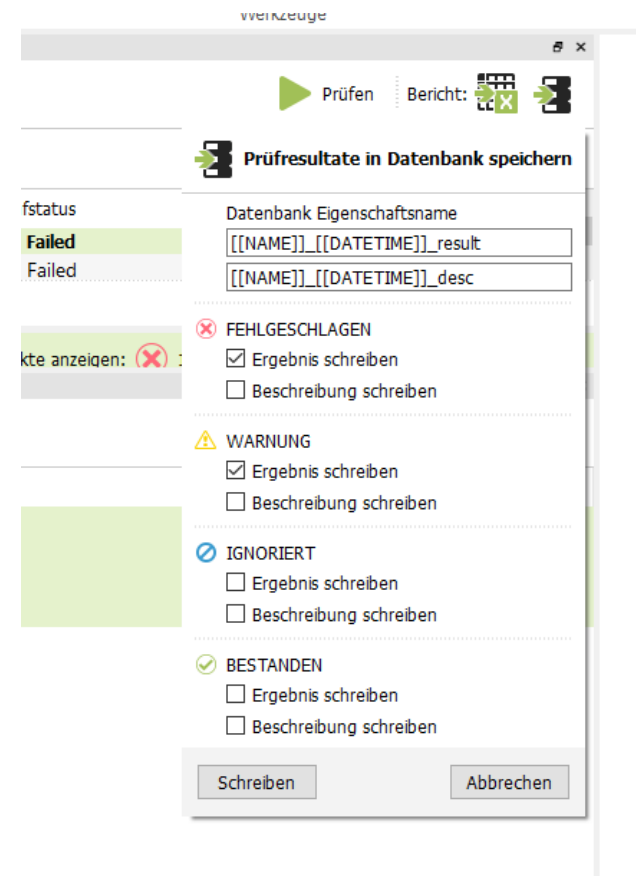
ERGEBNISSE VISUALISIEREN UND AUSWERTEN

Die Ergebnisse können grafisch ausgewertet werden.

Die Objekte mit den Ergebnissen ‚OK‘, ‚Warnung‘ usw. können isoliert werden. Objekte können in Abhängigkeit des Ergebnisses farblich gekennzeichnet werden.



Die Ergebnisse können in die Datenbank exportiert werden.



LOOK INSIDE: DESITE



 DESITE MD

 DESITE CUSTOM

 DESITE SHARE

 DESITE TOUCH