
Managen Sie Ihr
3D-Gebäudemodell interaktiv.
Von Anfang an.



DESITE MD



DESITE CUSTOM



DESITE SHARE



DESITE TOUCH

Auswahlfilter

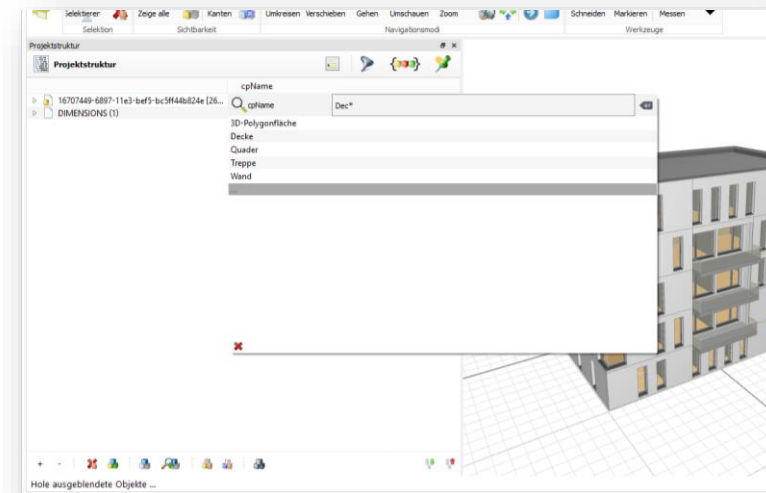
Autor: pe/sl
DESITE MD: 2.0.11

Filtern von Teilmodellen in der Projektstruktur und in den Auswahlmengen

Mit einem Filter kann ein Teilmodell isoliert werden. Man klickt dazu auf die Spaltenüberschrift der Eigenschaft für die der Filter angewendet werden soll.

Der Filter wirkt immer auf das gerade sichtbare Teilmodell.

Leerzeichen im Filterausdruck bewirken eine ODER-Verknüpfung.
Eine UND-Verknüpfung erhält man durch mehrmaliges Filtern.
Groß- und Kleinschreibung werden nicht unterschieden.



Eingabefeld Filterausdruck

Vorschau aktualisieren

Filter anwenden (oder ENTER-Taste)

Aktuellen Filter entfernen

Name

Shell-48
Fenster 2-flg - horizontal [288703]
Room [298107]
Raum 51
Basic Wall [259793]
Basic Wall [280357]
Raum 11
Pfofen rechteckig [259583]
Fenster 2-flg - horizontal [290387]
Systemelement [259570]
Shell-39
Shell-373
Stair [280087]
Shell-40
Drehflügel 1-flg - Blockzarge - Glasfüllung
Shell-43
Shell-45
Shell-46
Shell-47
Shell-420
...

Prüfe vererbte Eigenschaften

Werte:

- Einzelwerte, ggf. mit Wildcard
- Aufzählungen: a1 a2 a3 ...
- Existenz: *

Operatoren

- gleich (ohne spezielles Zeichen)
- ungleich, nicht (!)
- größer, größer gleich (>, >=)
- kleiner, kleiner gleich (<, <=)

Hinweise:

- Aufzählungen aus mehreren Ausdrücken werden durch Leerzeichen getrennt. Soll ein Filtertext ein Leerzeichen enthalten, so ist der Ausdruck in Anführungsstriche zu setzen („MW 24.0“)
- Voranstellen eines „#“ bedeutet, dass ein Filter nicht nur auf die sichtbaren, sondern auf alle Elemente in der Projektstruktur angewendet wird.
- „*“ ist Platzhalter für beliebigen Ausdruck, 0 oder mehrere Zeichen lang

Ausdruck	Beschreibung
Wa*	alle Texte, die mit ‚Wa‘ beginnen, z.B. ‚Wall‘, ‚Wand‘, ...
*wand*12.*	Text enthält die Elemente ‚Wall‘ und ‚12.‘, z.B. ‚Basiswand_12.5‘
Beton Stahl Mauerwerk	Text ist entweder ‚Beton‘ oder ‚Stahl‘ oder ‚Mauerwerk‘
„Basiswand xy“	Text ist ‚Basiswand xy‘ (ohne Leerzeichen wäre Bedeutung ‚Basiswand‘ oder ‚xy‘)
!*decke	Alle Texte, die nicht auf ‚decke‘ enden
>A	alle Texte, die mit B, C, D , ... beginnen
<0	alle negativen Zahlen
>=4.5	alle Zahlen, die größer oder gleich 4.5 sind
*	prüft, ob eine Eigenschaft existiert (ist beliebiger Wert vorhanden?)

LOOK INSIDE: DESITE

