
Managen Sie Ihr
3D-Gebäudemodell interaktiv.
Von Anfang an.



DESITE MD



DESITE CUSTOM



DESITE SHARE



DESITE TOUCH

QuickInfo, Tooltips

Autor: pe/sl
Version: 1.0, 2017-04-05
DESITE MD: 2.0.11

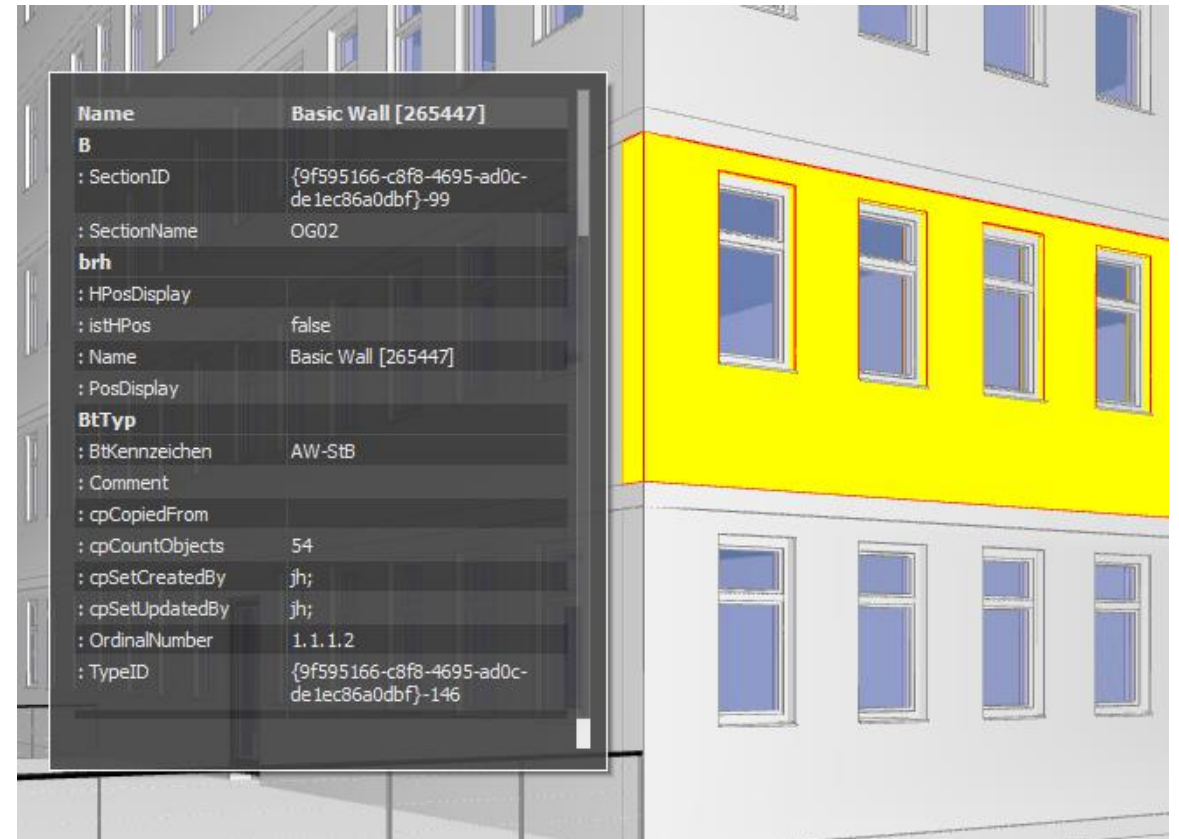
1

QuickInfo

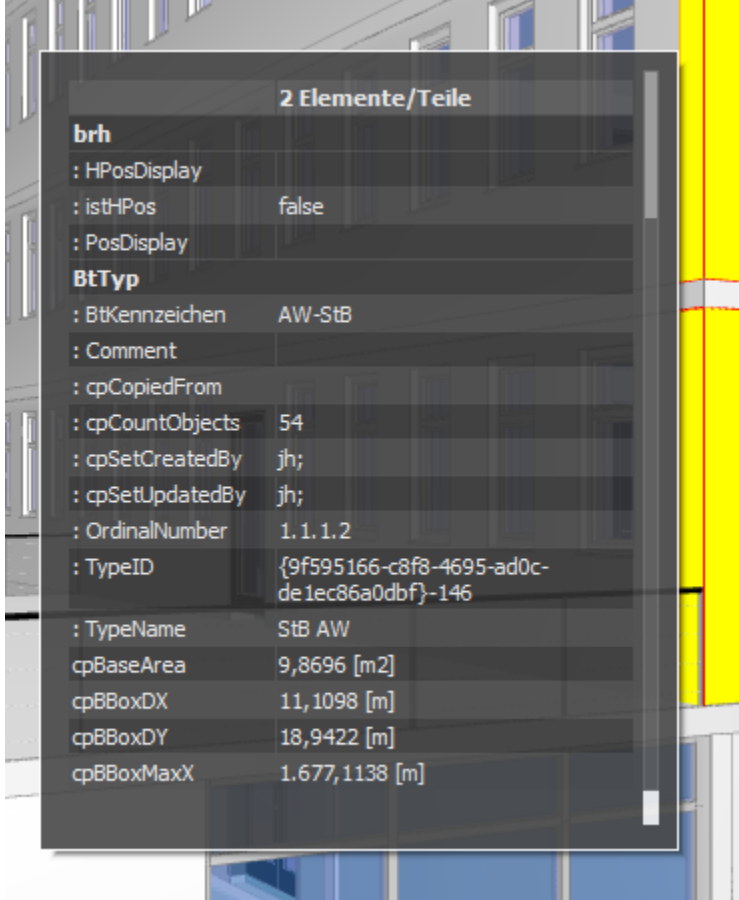
Die **QuickInfo** ermöglicht einen schnellen Zugriff auf Objekteigenschaften.

Die **QuickInfo** zeigt die Eigenschaften von selektierten Objekten in einer Tabelle.

Der Dialog wird mit der Taste „i“ aufgerufen.



Sind mehrere Objekte selektiert, werden die Eigenschaften mit den gleichen Werten im ersten Teil der Tabelle angezeigt.
Im zweiten Teil werden die kleinsten und die größten Werte gezeigt.



2 Elemente/Teile	
brh	
: HPosDisplay	
: istHPos	false
: PosDisplay	
BtTyp	
: BtKennzeichen	AW-StB
: Comment	
: cpCopiedFrom	
: cpCountObjects	54
: cpSetCreatedBy	jh;
: cpSetUpdatedBy	jh;
: OrdinalNumber	1.1.1.2
:TypeID	{9f595166-c8f8-4695-ad0c-de1ec86a0dbf}-146
: TypeName	StB AW
cpBaseArea	9,8696 [m2]
cpBBoxDX	11,1098 [m]
cpBBoxDY	18,9422 [m]
cpBBoxMaxX	1.677,1138 [m]

Die QuickInfo kann vom Benutzer mit einer Vorlage gestaltet werden.

Es können im Projekt mehrere Vorlagen vorhanden sein.

Mit Regeln kann festgelegt werden, welche Vorlage zu verwenden ist.

Die Vorlagen befinden sich in diesem Verzeichnis: [\[Projektname\].templates](#)

Mit folgenden Dateien können Vorlagen erstellt werden:

QuickInfo.html

Diese Datei enthält eine benutzerdefinierte Vorlage für die Standard-QuickInfo.

QuickInfo.rules.xml

In dieser Datei sind die Regeln definiert, die in Abhängigkeit von Eigenschaftswerten eine Vorlage auswählen.

[...].quickinfo.xml

Diese Dateien enthalten benutzerdefinierte Vorlagen. Es können mehrere Vorlagen im Projekt vorhanden sein.

Die Vorlage wird in vereinfachtem HTML definiert. Eine Teilmenge von CSS ist möglich.

Eigenschaften werden als Variablen in doppelten eckigen Klammern `[[...]]` in die Vorlage geschrieben. Eine Eigenschaft wird durch Name und Datentyp festgelegt: `[[Name##Datentyp]]`

```
<h1 style="font-family: 'Segoe UI'; font-size: 18px; color: #ffffff;">ceapoint desite MD</h1>

<hr>

<table cellpadding="2" width="100%">
  <tr bgcolor="[[qiBgColor##xs:string]]"><td>Name</td><td>[[cpName##xs:string]]</td></tr>
  <tr bgcolor="[[qiBgColor##xs:string]]"><td>ID</td><td>[[cpID##xs:ID]]</td></tr>
  <tr />
  <tr bgcolor="#666666"><td>Objekttyp</td><td>[[cpiComponentType##xs:string]]</td></tr>
  <tr bgcolor="#666666"><td>Material</td><td>[[cpMaterialName##xs:string]]</td></tr>
  <tr />
  <tr bgcolor="#555555"><td>Kategorie</td><td>[[Kategorie##xs:string]]</td></tr>
  <tr><td>Decke</td><td>[[Deckenoberfläche##xs:string]]</td></tr>
  <tr bgcolor="#555555"><td>Boden</td><td>[[Fußboden##xs:string]]</td></tr>
  <tr><td>Wandfläche</td><td>[[Wandoberfläche##xs:string]]</td></tr>
  <tr bgcolor="#555555"><td>Fläche</td><td>[[cpBaseArea##xs:double]]</td></tr>
  <tr><td>Volumen</td><td>[[cpVolume##xs:double]]</td></tr>
  <tr bgcolor="#555555"><td>Bemerkung</td><td>[[dbBem##xs:string##0]]</td></tr>
  <tr bgcolor="#555555"><td>Fläche</td><td>[[cpBaseArea##xs:double]]</td></tr>
</table>
```


Werte von Eigenschaften, die vom Datentyp „Zeichenkette“ (xs:string) sind, werden standardmäßig auf die Länge von **80 Ziffern** beschränkt.

Soll der Wert der Eigenschaft mit einer **anderen Länge** ausgegeben werden, kann das mit einem zusätzlichen Parameter definiert werden.

Die Eigenschaft wird hierbei durch Name, Datentyp und maximale Länge festgelegt:

```
[ [Name##Datentyp##100] ]
```

Soll der Wert ohne Beschränkung ausgegeben werden, kann dies durch den Wert 0 festgelegt werden:

```
[ [Name##Datentyp##0] ]
```

Der Zugriff auf globale Projekteigenschaften erfolgt über die Objekt-ID: `GlobalProject`

Folgende Eigenschaften stehen zur Verfügung:

<code>type_ID</code>	ID
<code>type_long</code>	VariantNumber
<code>type_string</code>	ShortDescription
<code>type_string</code>	LongDescription
<code>type_string</code>	NumberCode
<code>type_string</code>	ProjectDirectory
<code>type_string</code>	ProjectUser
<code>type_string</code>	ProjectName

Beispiel für die Verwendung: `[[GlobalProject##ID]]`

In der Datei QuickInfo.rules.xml werden die Regeln festgelegt, die in Abhängigkeit von Eigenschaftswerten eine Vorlage auswählen. Der Wert der Eigenschaft muss exakt gleich sein.

Bsp.:

Die folgende Regel legt fest:

Wenn die Eigenschaft „cpiComponentType“ für alle(!) selektierten Objekte den Wert „Space“ hat, dann wird die Vorlage mit dem Namen „RAUM“ verwendet.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<quickInfoRules xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
  <ruleGroup name="FürRäume">
    <rule propName="cpiComponentType" propDt="xs:string" pattern="Space" quickInfo="RAUM" />
  </ruleGroup>
</quickInfoRules>
```

In einer Datei mit der Endung „quickinfo.xml“ wird eine Vorlage definiert.
Der Name der Vorlage wird im Attribut ‚name‘ vermerkt.

Bsp.:

Die der folgende Datei wird eine Vorlage für Raumobjekte definiert.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tooltip xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" name="RAUM">
  <template><![CDATA[
    <body style="font: 14pt 'Segoe UI Light'; color: #fff; background: #222;">
      <font style="font-family: 'Segoe UI';" size="+2" color="#fff">Raum</font>
      <hr/>
      <table cellpadding="2" cellspacing="2" width="100%">
        <tr><td>cpi Typ</td><td>[[cpiComponentType##xs:string]]</td></tr>
        <tr><td>Volumen</td><td>[[cpVolume##xs:double]]</td></tr>
        <tr><td>Oberfläche</td><td>[[cpSurfaceArea##xs:double]]</td></tr>
      </table>
    </body>
  ]]>
</template>
</tooltip>
```

2

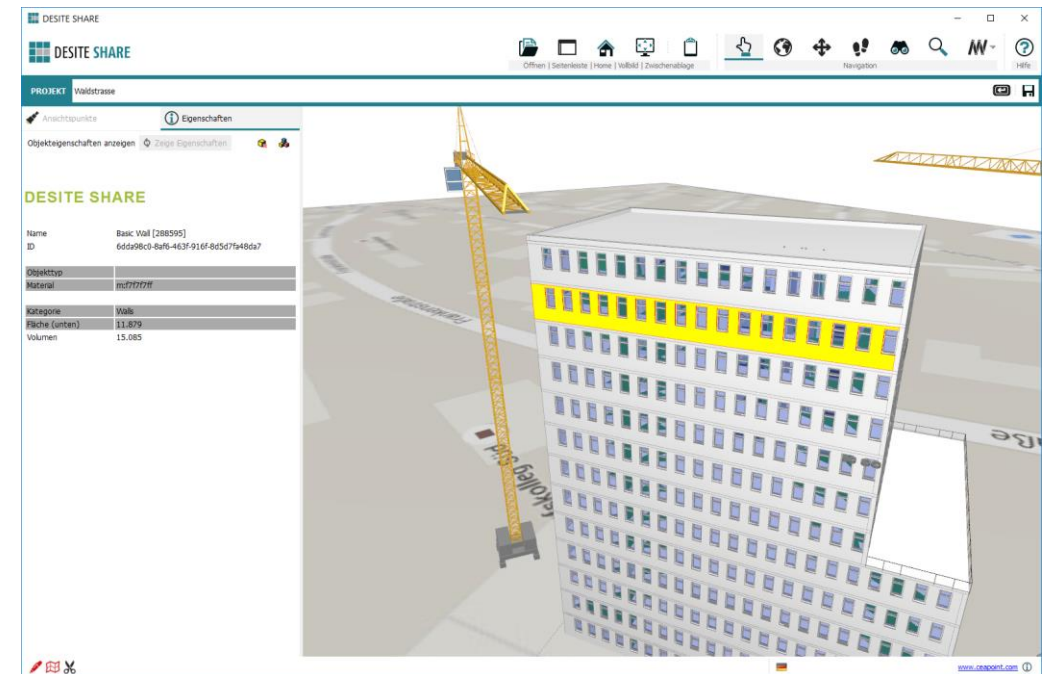
DESITE SHARE

Der kostenlose Viewer DESITE SHARE zeigt standardmäßig keine Objektattribute.

Sollen Eigenschaften angezeigt werden, ist eine Vorlagedatei zu definieren und im Verzeichnis `[Projektname].templates` zu hinterlegen.

Die Vorlagendatei muss folgenden Dateinamen haben:
`QuickInfo.SHARE.html`

Ist die Vorlagedatei im Projekt vorhanden, wird die Spalte ‚Eigenschaften‘ in der Seitenleiste eingeblendet und ein weiterer Button zu Aktivierung des Selektionsmodus wird in der Menüleiste sichtbar.



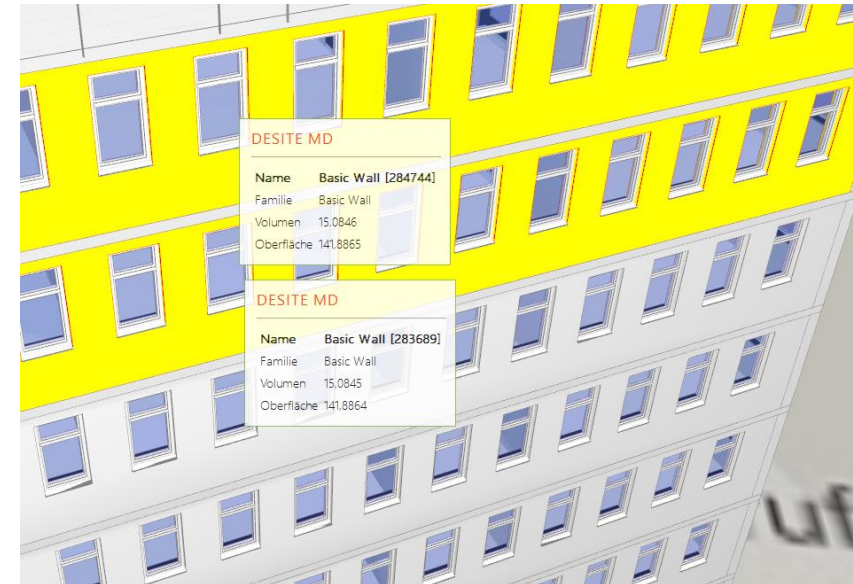
3

Tooltips

Die Tooltips für Objekte können vom Benutzer mit einer Vorlage gestaltet werden.

Es können im Projekt mehrere Vorlagen vorhanden sein.

Die Tooltips werden für die selektierten Objekte gezeigt.
Die Tooltips können im Menu oder mit der Taste ‚T‘ aktiviert und deaktiviert werden.



Die Vorlagen befinden sich in diesem Verzeichnis: `[Projektname].templates`

Die Vorlagen werden beim Öffnen des Projekts geladen.

Die Vorlagen für Tooltips müssen die Dateiendung `*.tooltip.xml` haben.

Eine Vorlage muss einen Namen und einen eindeutigen ID haben.

Die Vorlage besteht aus den Teilen `<template>` und `<stylesheet>`.

Mit dem tag `<template>` wird der Inhalt festgelegt,

mit dem tag `<stylesheet>` die Formatierung.

Daten.tooltip.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<tooltip xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" name="DESITE MD - Daten" id="{d5325d12-3535-413b-9922-ff45b6bda736}-13beb">
  <template><![CDATA[
    <font style="font-family: 'Segoe UI';" size="+1" color="#ff3333">desite MD</font>
    <hr/>
    <table cellpadding="2" cellspacing="2" width="100%">
      <tr><td>cpi Typ</td><td>[[cpiComponentType##xs:string]]</td></tr>
      <tr><td>Volumen</td><td>[[cpVolume##xs:double]]</td></tr>
      <tr><td>Oberfläche</td><td>[[cpSurfaceArea##xs:double]]</td></tr>
    </table>
  ]]></template>
  <stylesheet><![CDATA[
    font: 25 9pt "Segoe UI Light";
    margin: 0px;
    border: 1px solid #8cb450;
    padding: 10px;
    background: #ffffff;
  ]]></stylesheet>
</tooltip>
```

LOOK INSIDE: DESITE

