



Managen Sie Ihr
3D-Gebäudemodell interaktiv.
Von Anfang an.



BIM Collaboration Format (BCF)

Autor: ah
DESITE MD: 2.1

1

ÜBERSICHT



Das BIM Collaboration Format (BCF) ist ein buildingSMART-Standard und definiert eine Schnittstelle zum Austausch von Informationen zwischen BIM-Softwaresystemen.

Der BCF-basierte Datenaustausch dient vor allem zur Erfassung von Problemen, die entstehen, wenn mehrere Modelle aus verschiedenen Applikationen in einem Programm wie **DESITE MD** zusammengefasst werden, wie beispielsweise Kollisionen oder Modellierungsfehler.

Fällt beispielsweise bei einer in **DESITE MD** durchgeführten Clash Detection ein Konflikt auf, kann ein entsprechender Ansichtspunkt samt Kommentar per BCF an das ursprüngliche CAD-System übertragen werden. Der Modellierer kann dadurch das Problem leichter verorten und beheben.

Der BCF-Standard sieht zwei mögliche Übertragungswege zwischen Applikationen vor:

- dateibasiert (bcfXML, bcfZIP) oder
- per Webservice (bcfAPI).

Es gibt (z.Zt.) drei Versionen des BCF-Standards:

Die Ursprungsversion **1.0** erschien 2010.

Version **2.0** wurde 2014 veröffentlicht und brachte nützliche Erweiterungen wie Sichtbarkeit und Selektion von Bauteilen.

Die aktuelle Version ist **2.1**. Gegenüber dem Vorgänger wurden einige strukturelle Verbesserungen des XML-Schemas vorgenommen.

DESITE MD unterstützt Import und Export aller drei Versionen im bcfZIP-Format.

Wir empfehlen derzeit die Verwendung von **BCF 2.0**, da es den besten Kompromiss aus Features und Plattform-Unterstützung darstellt – BCF 2.1 wird von vielen BIM-Tools noch nicht korrekt verarbeitet.

Ein BCF-Issue besteht im Wesentlichen aus zwei Komponenten:

- **Topic:** Problembeschreibung – Name, Status, Kommentar, ...
- **Viewpoint:** Sicht auf das Problem – Kameraposition, sichtbare und selektierte Bauteile, Schnittebenen.

Hinweis: Seit BCF Version 2.0 kann ein Topic auch mehrere Viewpoints (also Sichten auf dasselbe Problem) beinhalten. Bei aus **DESITE MD** exportierten BCF-Daten ist die Zuordnung aber stets 1:1 (ein **Topic** entspricht einem **Viewpoint** und umgekehrt).

2

EXPORT

Im Dialog ‚Ansichtspunkte‘ werden die Ansichtspunkte erzeugt und verwaltet, importiert und exportiert.

Menü: **ANSICHT -> Ansichtspunkte**

Falls noch nicht geschehen, erzeugen Sie einen neuen Ansichtspunkt aus der aktuellen Ansicht wie gewohnt über den Button **+**.

Bitte beachten: Soll der BCF-Export später die sichtbaren und selektierten Bauteile enthalten, müssen Sie die entsprechenden Haken schon bei der Erzeugung des Ansichtspunktes setzen.

Voransicht	Name	Bemerkung	Erzeugt am
	Mieter	[Mieter]	31 Okt 2014, 15:15 Erzeugt von ah
	home	[reset]{reset}	30 Okt 2014, 12:40 Erzeugt von b475

Ansichtspunkte als BCF exportieren

Markieren Sie den Ansichtspunkt oder die Ansichtspunkte, die Sie exportieren wollen, und klicken Sie auf den Export-Button rechts unten.

Aus der Liste wählen Sie dann BCF in der gewünschten Version (Empfehlung: 2.0).

Sie werden zur Auswahl eines Verzeichnisses aufgefordert.

In diesem Verzeichnis wird für jeden gewählten Ansichtspunkt eine bcfzip-Datei angelegt, der Dateiname entspricht dabei jeweils dem Namen des Ansichtspunkts.

Hinweis: Der BCF-Standard würde auch das Zusammenfassen mehrerer Topics in einer einzigen bcfzip erlauben. **DESITE MD** exportiert jedoch immer in separate Dateien, weil es die Weitergabe einzelner Topics erleichtert. Es gilt also:

Eine **bcfzip** enthält genau **ein Topic** und dieses genau **einen Viewpoint**.

Voransicht	Name	Bemerkung	Erzeugt am
	Beispiel-Ansicht		09 Aug 2017, 13:17 Erzeugt von ah
	Mieter	[Mieter]	31 Okt 2014, 15:15 Erzeugt von ah
	home	[reset]{reset}	30 Okt 2014, 12:40 Erzeugt von b475

- DESITE Ansichtspunkte exportieren
- Export BCF 1.0 (bcfzip)
- Export BCF 2.0 (bcfzip)
- Export BCF 2.1 (bcfzip)
- Ansichtspunkte per E-Mail versenden

3

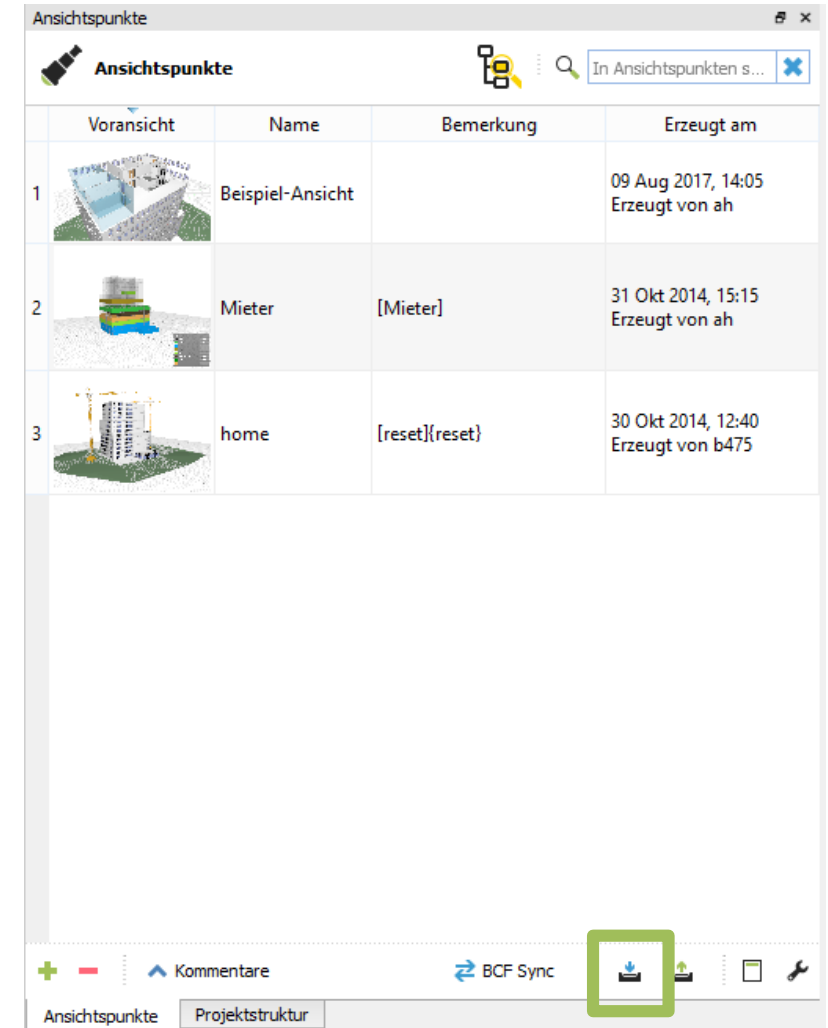
IMPORT

BCF-Dateien als Ansichtspunkte importieren

UM BCF-Dateien als DESITE-Ansichtspunkte zu importieren, klicken Sie auf den Import-Button rechts unten.

Sie können eine oder mehrere Dateien auswählen.

Anders als beim Export müssen Sie keine BCF-Version angeben, da diese aus den Dateien jeweils ermittelt werden kann.



LOOK INSIDE: DESITE

